

Bachelor-Thesis Wirtschaftsingenieurwesen | Innovation

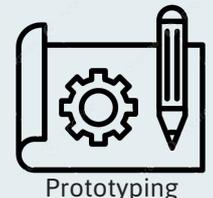
Circular Impact – Entwicklung eines Planspiels zur Kreislaufwirtschaft- Ricardo Rocha De Oliveira

Purpose

Obwohl Kreislaufwirtschaft in vielen Unternehmen präsent ist, fehlen oft wirkungsvolle Formate, um Wissen praxisnah zu vermitteln. Klassische Schulungen stossen an Grenzen – emotional, organisatorisch und didaktisch. Ziel dieser Bachelorarbeit war daher die Entwicklung eines modular einsetzbaren Planspiels, das zentrale Prinzipien der Kreislaufwirtschaft spielerisch vermittelt und gleichzeitig den Anforderungen von Unternehmen sowie den Bedürfnissen potenzieller Spielender entspricht.

Basierend auf einem Mixed-Methods-Ansatz (quantitative Umfrage & qualitative Interviews) entstand das Lernspiel Circular Impact – Gemeinsam für morgen, das in zwei Entwicklungszyklen iterativ getestet und optimiert wurde

Angewandte Kompetenzen



Die Entwicklung des Planspiels basierte auf einem explorativen, designbasierten Ansatz. Interviews mit sieben Unternehmen und eine Online-Umfrage lieferten die Grundlage für die Konzeption. Der Prototyp wurde in zwei Testphasen mit unterschiedlichen Unternehmen erprobt und auf Basis des Feedbacks gezielt optimiert.

Resultat

Das Ergebnis ist ein modularer Beta-Prototyp des Planspiels Circular Impact, der zentrale Prinzipien der Kreislaufwirtschaft spielerisch vermittelt. Durch Elemente wie Ressourcenmanagement, Kooperationsprojekte und Wissensduelle entsteht ein motivierendes, semi-kooperatives Spielerlebnis. Zwei Tests mit Unternehmen bestätigten die Spielbarkeit, Verständlichkeit und Relevanz für den Einsatz in Workshops.



Circular Impact – Gemeinsam für morgen

Ein Planspiel für Unternehmen, die Nachhaltigkeit aktiv gestalten wollen. Spielend lernen. Strategisch handeln.