



Planspiel Qualität und Resilienz

Im Projekt „Planspiel Qualität und Resilienz“ wurden einerseits Anwendungssituationen in Planungsprozessen dahin gehend untersucht, in welchem Rahmen Qualitätsdiskurse geführt und deren Umsetzungen stattfinden müssen – möglichst schon in der Phase Null – und welche Formate sich in der Praxis für die Qualitätsentwicklung sowie deren Transfer eignen. In einer dynamisch aufgebauten Internetapplikation wurden sowohl strukturiertes Wissen als auch praxisrelevante Aspekte zusammengeführt, sodass ein benutzerfreundliches Planspiel zur Verfügung steht. Ziel des Projektes war die Verbesserung der Planung der gebauten Umwelt durch Befähigung aller betroffenen Stakeholder, sich in den entschei-



denden Situationen kompetent beteiligen zu können. Dies betrifft die Bauherrinnen und Bauherren, die Produzenten und die interessierte Öffentlichkeit – um so einen katalytischen Prozess mit Wirkung für die Planung zu ermöglichen. —

FORSCHUNGSINSTITUTION

Technische Universität Berlin, Fachgebiet Planungs- und Bauökonomie/Immobilienwirtschaft (pbi)

Hochschule Luzern – Technik & Architektur, Kompetenzzentrum Typologie & Planung in Architektur

PROJEKTLEITUNG

Prof. Dr. Kristin Wellner
Prof. Dr. Peter Schwehr

WEBSITE & SPIEL

<https://planspiel.pbi.tu-berlin.de>

© Hochschule Luzern – Technik & Architektur, Kompetenzzentrum Typologie & Planung in Architektur (CCCTP), Thomas Heim