

# «Research-Design-Build: Konstruieren mit Aushub»

Bachelor Architektur Basic /



## Veranstaltungen

### Infoveranstaltung online

12.02.2026  
16:00-16:30 Uhr

**Modulverantwortung:** Wolfgang Rossbauer

**Lehrteam:** Wolfgang Rossbauer IAR, Susanne Triller IAR, Gunter Klix IAR, Matthias Balmer IGE, Uwe Teutsch IBI

chtgpt

Das erfolgreiche Modul «Summer School Bau» wird als interdisziplinäres Hands-On-Projekt mit dem Namen «Research-Design-Build» wiederbelebt. Dazu werden wir in den kommenden zwei Semestern in Zusammenarbeit mit den Teams von Prof. Florian Nagler (Architektur) und Dr. Emmanuel Birle (Grundbau) der TU München das Projekt «Konstruieren mit Aushub: Gewächshaus & Erdkeller am Gut Karpfsee» experimentell recherchieren, planen und ausführen. Im Fokus steht die konstruktive Transformation des Erdaushubs zum Baumaterial. Die Bauphysik des massiven Erdbaus und des leichten Glashauses sind essenziell, um ein geeignetes Innenklima und eine passende Lichtsituation herzustellen. Ausserdem arbeiten wir an einem sensiblen Umgang mit dem Gefüge des Bodens und an der Entwicklung einer nachhaltigen Gartenkultur auf dem Hofgut.

Die Teilnahme steht den Bachelor- und Master-Studierenden aller Bau-Disziplinen (inkl. DC) der HSLU offen. Erwartet werden eine grosse Eigeninitiative, Engagement und fachliches Interesse an konstruktiven und physikalischen Themen. Zur Teilnahme können drei Module – einzeln oder konsekutiv alle drei – belegt werden:

– Im Modul «Praxiserfahrung» (Phase 1, freie Zeiteinteilung im FS26), sollen in Kleingruppen angewandte Forschungsthemen experimentell untersucht werden. Dozierende aus IBI, IGE und IAR begleiten die Arbeit.

– Im Modul «Soziales Projekt» (Phase 2, Workshop 06.-12.07.2026 am Hofgut Karpfsee Bayern) werden wir vor Ort ein Projekt entwerfen. Dozierende beider Hochschulen sind vor Ort dabei.

– Im Modul «Materiallabor» (Phase 3, Termin wird noch bekannt gegeben) werden wir mit lokalen Kräften das Projekt ausführen. Dozierende beider Hochschulen arbeiten vor Ort mit.