



Veranstaltungen

1. Durchführung

Montag, 17:30 – 21:00 Uhr
19. Februar – 1. Juni 2024

2. Durchführung

Dienstag, 17:30 – 21:00 Uhr
20. Februar – 2. Juni 2024

Modulverantwortung: Fabio Scotto

Lehrteam: –

Immersiven Technologien wie Virtual und Augmented Reality bieten innovative Möglichkeiten zur Unterstützung von Präsentation und Kommunikation sowie Anwendungen im Lifecycle eines Bauobjektes. In diesem Modul befassen wir uns mit den verschiedenen immersiven Technologien, deren Möglichkeiten und Einsatzbereichen. Die Studierenden lernen, für welche Aufgaben und Anwendungen welche Technologie zielführend ist und wie diese Technologien eingesetzt und angewendet werden.

Geöffnet für Architektur & Innenarchitektur