HSLU Hochschule Luzern

Immersive Technologies

Bachelor Digital Construction / TA.BA_IMM_TECH.HS24

Veranstaltungen

1. Durchführung

Montag, 15.00 – 17:25 Uhr
16.09 – 16.12.2024

2. Durchführung

Dienstag, 15.00 – 17:25 Uhr
17.09 – 17.12.2024

Modulverantwortung: Fabio Scotto
Lehrteam: –

Immersiven Technologien wie Virtual und Augmented Reality bieten innovative Möglichkeiten zur Unterstützung von Präsentation und Kommunikation sowie Anwendungen im Lifecycle eines Bauobjektes. In diesem Modul befassen wir uns mit den verschiedenen immersiven Technologien, deren Möglichkeiten und Einsatzbereichen. Die Studierenden lernen, für welche Aufgaben und Anwendungen welche Technologie zielführend ist und wie diese Technologien eingesetzt und angewendet werden.

Geöffnet für Architektur & Innenarchitektur