



Quelle: Microsoft+PAZ

## Veranstaltungen

### Unterricht

Dienstag, 13.00 – 16.30,  
22.02. – 31.05  
Raum E401

### Gastvortrag

Rajaa Issa, Gonzalo Casas,  
Mikel Martinez, Katrin Milanzi

**Modulverantwortung:** Michal Rontsinsky

#### Lehrteam:

Heute sollten alle Architekten, Ingenieure und Gebäudetechniker mehr denn je mit Design Thinking und digitalen Techniken vertraut sein, um bei den unvermeidlichen schnellen technologischen Fortschritten an der Spitze zu bleiben. Aber wie verändern Technologie und Digitalisierung uns, unsere Gesellschaft, das bauliche Umfeld, den Austausch und die Kommunikation?

Die Studierenden lernen fortgeschrittene Techniken und Designprozesse von der 3D Modellierung über Parametrisierung bis hin zur digitalen Fertigung in einem interdisziplinären Umfeld kennen. Sie bauen Schritt für Schritt algorithmisches Denken und das Verständnis für computergestützte Arbeitsmethoden auf.

Durch computerbasierte Entwurfsumgebung und digitale Fertigungstechnologien werden die Projekte zu einer physischen und virtuellen Ebene, um das Potenzial und die Qualität als integralen Bestandteil der neuen Entwurfs-, Planungs-, Darstellungs- und Fertigungsmethoden zu verstehen und innovativ zu benutzen. Lassen Sie uns gemeinsam die Blackbox öffnen!