HSLU Hochschule Luzern

Digital Construction Studio 1: Modellierung und Parametrisierung

Bachelor Digital Construction / TA.BA_DC_STUD1.FS24



Veranstaltungen

Unterricht

Freitag, 08:30 – 16:30 Uhr
19. Feburar – 1. Juni 2024

Modulverantwortung: Johannes Ritzer
Lehrteam: Miro Bannwart

Ein reales Hands-On Projekt in Form einer Gitterschale wird von den Studierenden im Lauf des Semesters im Massstab 1:1 konzipiert, geplant und eigenhändig gebaut. Ein nachhaltiges Verständnis über die Zusammenhänge entlang der gesamten Prozesskette von Rohstoffgewinnung, Bearbeitung, Planung, Konstruktion bis zur Fertigung und Montage wird durch das eigenhändige Tun unmittelbar provoziert.
Digitale Hilfsmittel der 3D Modellierung und Parametrisierung werden parallel mit konventionellen Modellbautechniken gezielt als Hilfsmittel zur konstruktiven Formfindung genutzt, um ein Tragwerk zu entwickeln, zu simulieren und den Designprozess iterativ zu unterstützen.
Erkenntnisse über Materialeigenschaften (Holz), Fügungen (Verbindungen) und der Designidee (Ausformulierung des Gitterschalenprinzips) werden laufend durch Versuche und letztlich an der 1:1 gebauten Struktur hautnah gewonnen.