HSLU Hochschule Luzern

Basic – Immersive Technologies

Bachelor Digital Construction / TA.BA_IMM_TECH.F2502



Veranstaltungen

Kontaktstudium

Dienstag: 15.00 – 17.25 Uhr
Datum: 18. Februar – 27. Mai 2025

Raum

Digital Construction Lab (IAR – E403)

Modulverantwortung: Fabio Scotto
Lehrteam: –

Das Modul bietet eine umfassende Erkundung von immersiven Technologien mit Fokus auf Augmented Reality (AR) und/oder Virtual Reality (VR) und deren Einsatz in verschiedenen Sektoren wie Architektur, Bauwesen, Gaming, Bildung und Gesundheitswesen. Die Teilnehmer entwickeln ein detailliertes Verständnis dafür, wie AR- und VR-Technologien verschiedene Branchen transformieren. Mit einem Schwerpunkt auf praktischen Erfahrungen führt das Curriculum die Lernenden bis zum Abschluss des Moduls, wo sie ein immersives, interaktives Extended Reality (XR)-Projekt entwerfen und umsetzen. Im Laufe des Kurses lernen die Teilnehmer auch, wie sie 3D-Modellierung und Interaktionsdesign-Konzepte nutzen, um ihre eigenen AR/VR-Projekte zu entwickeln und zeigen damit ihr Verständnis und ihre Anwendung dieser Technologien.